

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Praktyka zawodowa		Kod 1010514361010517214
Kierunek studiów Informatyka	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) ogólnoakademicki	Rok / Semestr 3 / 6
Ścieżka obieralności/specjalność -	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obieralny
Stopień studiów: I stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) niestacjonarna	
Godziny Wykłady: - Ćwiczenia: - Laboratoria: - Projekty/seminaria: 162		Liczba punktów 2
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) kierunkowy		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) z danego kierunku
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki nauki techniczne		Podział ECTS (liczba i %) 2 100%
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:		
<p>dr inż. Artur Michalski - opiekun praktyk dla kierunku Informatyka email: Artur.Michalski@cs.put.poznan.pl tel. 61 6652923 Instytut Informatyki ul. Piotrowo 2, 60-965 Poznań</p>		
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	-
2	Umiejętności:	-
3	Kompetencje społeczne	Student rozpoczynający praktyki zawodowe powinien rozumieć konieczność poszerzania swoich kompetencji oraz mieć gotowość do podjęcia współpracy w ramach zespołu. Ponadto w zakresie kompetencji społecznych student musi prezentować takie postawy jak uczciwość, odpowiedzialność, wytrwałość, ciekawość poznawcza, kreatywność, kultura osobista, szacunek dla innych ludzi.
Cel przedmiotu:		
Celem praktyk zawodowych, w zależności od specyfiki firmy / instytucji, może być: <ul style="list-style-type: none"> - zapoznanie się ze strukturą firmy / przedsiębiorstwa / instytucji i funkcjami poszczególnych działów, - zapoznanie się z certyfikatem ISO-900x (x=0, 1, 2 i dalej), jeśli firma go posiada, - wykonanie samodzielnego zadania inżynierskiego adekwatnego do poziomu wykształcenia praktykanta i rozliczenie się z wykonania tego zadania, - włączenie się do prac w ramach zespołowego projektowego lub zespołu programistów, - zapoznanie się z budową, programowaniem, montażem, uruchamianiem lub testowaniem systemów komputerowych eksploatowanych, projektowanych, montowanych lub uruchamianych w firmie, - włączenie się do procesu tworzenia, testowania, dokumentowania i wdrażania oprogramowania wykorzystywanego w firmie, - inne. 		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza:		
1. null - [-]		
Umiejętności:		
1. null - [-]		
Kompetencje społeczne:		

- | |
|---|
| 1. potrafi współdziałać i pracować w grupie, przyjmując w niej różne role - [K_K5]
2. potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji określonego przez siebie lub innych zadania - [K_K6]
3. prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga dylematy związane z wykonywaniem zawodu - [K_K7]
4. potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy - [K_K8] |
|---|

Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia

Efekty kształcenia przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Ocena podsumowująca:

Sprawdzanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez ocenę sprawozdania z realizacji praktyk złożonego przez studenta u opiekuna praktyk.

Treści programowe

W 4 tygodniowych ramach praktyk zawodowych, w zależności od specyfiki firmy / instytucji, studenci:

- zapoznają się ze strukturą firmy / przedsiębiorstwa / instytucji i funkcjami poszczególnych działów,
- zapoznają się z certyfikatem ISO-900x (x=0, 1, 2 i dalej), jeśli firma go posiada,
- wykonują samodzielne zadania inżynierskiego, w ramach zespołów projektantów lub programistów,
- zapoznają się z budową, programowaniem, montażem, uruchamianiem lub testowaniem systemów komputerowych eksploatowanych, projektowanych, montowanych lub uruchamianych w firmie,
- włączają się do procesu tworzenia, testowania, dokumentowania i wdrażania oprogramowania wykorzystywanego w firmie.

Literatura podstawowa:

Literatura uzupełniająca:

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

Czynność	Czas (godz.)
1. prace zlecone do realizacji przez opiekuna studenta w firmie / instytucji, w której praktyka jest realizowana (4 tyg.)	160
2. przygotowanie sprawozdania z realizacji praktyk	2

Obciążenie pracą studenta

forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	162	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	160	2
Zajęcia o charakterze praktycznym	160	2